

---

**Mémo sur la g.v. ch.2 : norme, angle et produit scalaire &  
ch.6 : produit vectoriel**

---

<u>Objectifs</u>	<u>Théorie</u>	<u>Exercices</u>
<input type="checkbox"/> A) Calculer la norme d'un vecteur, la distance entre 2 points et rendre un vecteur unitaire.	p.49 à 52.	1 à 10, 12, 13, 16 et 17.
<input type="checkbox"/> B) Calculer le produit scalaire de deux vecteurs et reconnaître deux vecteurs orthogonaux.	p.52 et 53.	19 à 22, 24, 27 à 29, 32 à 35, 39 et 40.
<input type="checkbox"/> C) Calculer l'angle entre deux vecteurs.	p.54.	51, 52, 55 et 56.
<input type="checkbox"/> D) Déterminer la projection orthogonale d'un vecteur sur un autre vecteur.	p.55 et 56.	64 à 67 et 69.
<input type="checkbox"/> E) Calculer le produit vectoriel de deux vecteurs et connaître sa signification géométrique.	p.174-177.	2 à 7.

---

Bonne préparation !

ChI/03.24