

Mémo sur chapitre 1 : Géométrie vectorielle et affine

<u>Objectifs</u>	<u>Théorie</u>	<u>Exercices</u>
<input type="checkbox"/> A) Effectuer algébriquement et graphiquement des opérations sur les vecteurs.	p.8 à 14 et 16.	1.1 à 1.5, 1.6 et 1.8.
<input type="checkbox"/> B) Construire et interpréter graphiquement une combinaison linéaire de vecteurs.	p.18.	1.9 et 1.12.
<input type="checkbox"/> C) Réduire une expression vectorielle avec la règle de Chasles.	p.20.	1.13 à 1.15.
<input type="checkbox"/> D) Effectuer des opérations sur les vecteurs définis par leurs composantes.	p.22, 23 et 24.	1.16 et 1.17 à 1.21.
<input type="checkbox"/> E) Tester la colinéarité de deux vecteurs.	p.18.	1.22 et 1.32.
<input type="checkbox"/> F) Associer les coordonnées d'un point et les composantes d'un vecteur.	p.26 et 28.	1.24 à 1.26.
<input type="checkbox"/> G) Calculer les coordonnées du milieu d'un segment et celles du centre de gravité d'un triangle.	p.30.	1.27 et 1.28.